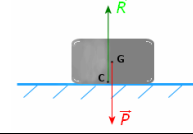


I . شرح حركة كوكب او قمر اصطناعي

1. قوانين نيوتن

القانون الأول (مبدأ العطالة) : $\sum \vec{F}_{ext} = \vec{0}$

في معلم غاليلي يحافظ كل جسم على سكونه او حركته المستقيمة المنتظمة اذا لم تتدخل قوة لتغيير حالته الحركية .



إسحاق نيوتن
1727-1642

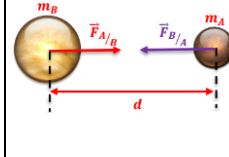
القانون الثاني (مبدأ التحريك) : $\sum \vec{F}_{ext} = m \cdot \vec{a}$

في معلم غاليلي المجموع الشعاعي للقوى الخارجية المطبقة على جملة مادية يساوي جداء كتلتها في شعاع تسارع مركز عطالتها .



القانون الثالث (مبدأ الفعلين المتبادلين) : $\vec{F}_{A/B} = -\vec{F}_{B/A}$

إذا أثرت جملة A على جملة B بقوة $\vec{F}_{A/B}$ فإن الجملة B تؤثر على الجملة A بقوة $\vec{F}_{B/A}$ تساويها في الشدة ، لها نفس الحامل و تعاكسها في الاتجاه .

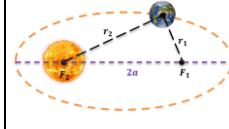


قانون الجذب العام : $F_{A/B} = F_{B/A} = G \cdot \frac{m_A \cdot m_B}{d^2}$

2. قوانين كيبلر

القانون الأول (قانون المساحات) : الكواكب تتحرك وفق مدارات اهليجية تمثل الشمس احدى محرقياها .

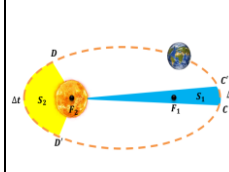
مميزات المدار الاهليجي : $2a = r_1 + r_2$ ، F_1, F_2 : محرقى المدار الاهليجي



يوهانس كيبلر
1630 - 1571

القانون الثاني (قانون المساحات) : $S_1 = S_2$

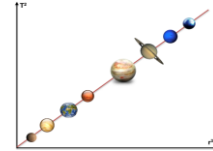
المستقيم الرابط بين الشمس و الكوكب يسمح مساحات متساوية $S_1 = S_2$ خلال مجالات زمنية متساوية Δt



البرهان : بين أن : $v_{CC'} < v_{DD'}$ الحل : $v_{CC'} < v_{DD'}$ $\Rightarrow \frac{CC'}{\Delta t} < \frac{DD'}{\Delta t}$

القانون الثالث (قانون الأدوار) : يتناسب مربع الدور T^2 مع مكعب البعد المتوسط بين مركز الكوكب و الشمس r^3 .

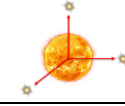
$$\frac{T^2}{r^3} = K \text{ ثابت}$$



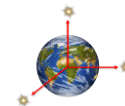
3. المراجع الفاليلية

المراجع الفاليلي : هو كل مرجع يتحقق فيه مبدأ العطالة .

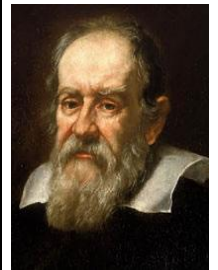
المرجع الهيليو مركزي (مركزي شمسي) : مبدأه مركز الشمس و محاوره موجهة نحو ثلاثة نجوم بعيدة جدا ثابتة، تنسب اليه حركة الاجسام التي تدور حول الشمس.



المرجع الجيومركزي (مركزي أرضي) : مبدأه مركز الارض و محاوره موجهة نحو ثلاثة نجوم بعيدة ثابتة، تنسب اليه حركة الاجسام التي تدور حول الارض .



المرجع السطحي الارضي : مبدأه نقطة على سطح الارض و محاوره موجهة نحو ثلاثة نجوم ثابتة، تنسب اليه حركة الاجسام التي تحدث فوق سطح الارض.



غاليلي غاليليو
1642-1564

4. الحركة الدائرية المنتظمة

الحركة الدائرية المنتظمة : هي حركة مسارها دائري و سرعتها ثابتة .

شرطا الحصول على حركة دائرية :

1. السرعة الابتدائية غير معدومة
2. محصلة القوى التي تخضع لها ثابتة و تتجه نحو مركز المسار .



I. شرح حركة كوكب او قمر اصطناعي

1. دور الحركة T

الدور وحدته (s) : T
 السرعة وحدتها (m/s) : v
 نصف قطر المسار الدائري (m) : r

الدور T : هو المدة الزمنية اللازمة لإنجاز دورة كاملة وحدته (s)

$$T = \frac{2 \cdot \pi \cdot r}{v}$$

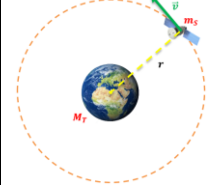
2. السرعة v

السرعة وحدتها (m/s) : v
 Δx : المسافة المقطوعة وحدتها (s)
 Δt : المدة الزمنية وحدتها (s)
 r : نصف قطر المسار الدائري وحدته (m)
 T : الدور وحدته (s)

السرعة v

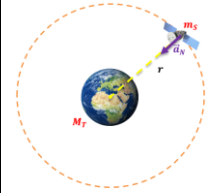
$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} \Rightarrow v = \frac{2 \cdot \pi \cdot r}{T}$$

المسافة المقطوعة هي محيط دائرة $\Delta x = 2 \cdot \pi \cdot r$
 المدة الزمنية هي زمن دورة واحدة $\Delta t = T$

3. التسارع الناطمي a_N

التسارع الناطمي وحدته (m/s^2) : a_N
 السرعة وحدتها (m/s) : v
 r : نصف قطر المسار الدائري وحدته (m)

$$a_N = \frac{v^2}{r}$$

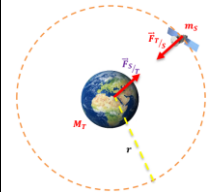


4. قانونه الجذب العام

$F_{T/S}$: شدة قوة جذب الأرض للقمر الاصطناعي (N)
 $F_{S/T}$: شدة قوة جذب القمر الاصطناعي للأرض (N)
 G : ثابت الجذب العام ($N \cdot m^2 / Kg^2$)
 M_T : كتلة الأرض (Kg)
 m_S : كتلة القمر الاصطناعي (Kg)
 r : نصف قطر المسار الدائري (m)

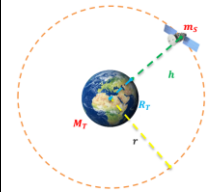
قانونه الجذب العام

$$F_{T/S} = F_{S/T} = G \cdot \frac{m_S \cdot M_T}{r^2}$$

5. العلاقة بينه نصف قطر المسار الدائري r و نصف قطر الأرض R_T , الارتفاع h

r : نصف قطر المسار الدائري (m)
 R_T : نصف قطر الأرض (m)
 h : بعد القمر الاصطناعي عن سطح الأرض (m)

$$r = R_T + h$$



6. القمر الجيو مستقر

القمر الاصطناعي الجيومستقر ارضيا :
 هو القمر الاصطناعي الذي يدور حول خط الاستواء ، له نفس دور و جهة دوران الارض .

$$T = 23 \text{ h } 56 \text{ min}$$



7. استعمالات الاقمار الاصطناعية

استعمالات الاقمار الاصطناعية :
 الاتصالات، الاحوال الجوية، البث التلفزيوني، استعمالات عسكرية، تحديد المواقع،

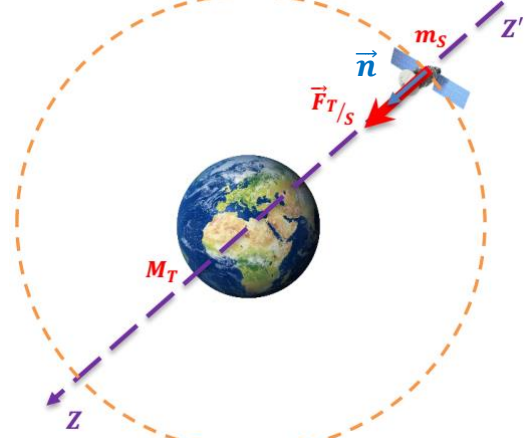


8. الثوابت

ثابت الجذب العام : $G = 6.67 \times 10^{-11} \text{ N} \cdot \text{m}^2 / \text{Kg}^2$
 نصف قطر الأرض : $R_T = 6.38 \times 10^6 \text{ m}$
 كتلة الأرض : $M_T = 5.97 \times 10^{24} \text{ Kg}$
 كتلة الشمس : $M_S = 2 \times 10^{30} \text{ Kg}$

I. شرح حركة كوكب او قمر اصطناعي

دراسة حركة قمر اصطناعي s حول الارض T

1. تمثيل القوة المؤثرة على القمر الاصطناعي $\vec{F}_{T/S}$ 

5. ايجاد دور حركة القمر الاصطناعي T

$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} \Rightarrow v = \frac{2 \cdot \pi \cdot r}{T} \Rightarrow \sqrt{G \cdot \frac{M_T}{r}} = \frac{2 \cdot \pi \cdot r}{T}$$

$$\Rightarrow T = \frac{2 \cdot \pi \cdot r}{\sqrt{G \cdot \frac{M_T}{r}}} \Rightarrow T = 2 \cdot \pi \cdot \sqrt{\frac{r^3}{G \cdot M_T}}$$

■ استنتاج دور حركة الكوكب

$$T = 2 \cdot \pi \cdot \sqrt{\frac{r^3}{G \cdot M_S}}$$

نتيجة: ان كتلة الكواكب و الاقمار الاصطناعية لا تؤثر في الدور T والسرعة المدارية v.

2. ايجاد شدة قوة جذب الارض للقمر الاصطناعي $F_{T/S}$

- المرجع المناسب هو: المرجع الجيومركزي (مركزي ارضي)
- قانون الجذب العام $\vec{F}_{T/S} = G \cdot \frac{M_T \cdot m_s}{r^2} \cdot \vec{u}$
- بالإسقاط على المحور (Z'Z) نجد: $F_{T/S} = G \cdot \frac{M_T \cdot m_s}{r^2}$
- بتعويض $r = R_T + h$ نجد: $F_{T/S} = G \cdot \frac{M_T \cdot m_s}{(R_T + h)^2}$

6. استنتاج قانونه كبلر الثالث

$$T = 2 \cdot \pi \cdot \sqrt{\frac{r^3}{G \cdot M_T}} \Rightarrow T^2 = \frac{4 \cdot \pi^2}{G \cdot M_T} \cdot r^3 \Rightarrow \frac{T^2}{r^3} = \frac{4 \cdot \pi^2}{G \cdot M_T}$$

$$\Rightarrow \frac{T^2}{r^3} = \frac{4 \cdot \pi^2}{G \cdot M_T} = K$$

$$K = \frac{4 \cdot \pi^2}{G \cdot M_S} \text{ بالنسبة للشمس}$$

3. ايجاد تسارع القمر الاصطناعي a

■ بتطبيق القانون الثاني لنيوتن

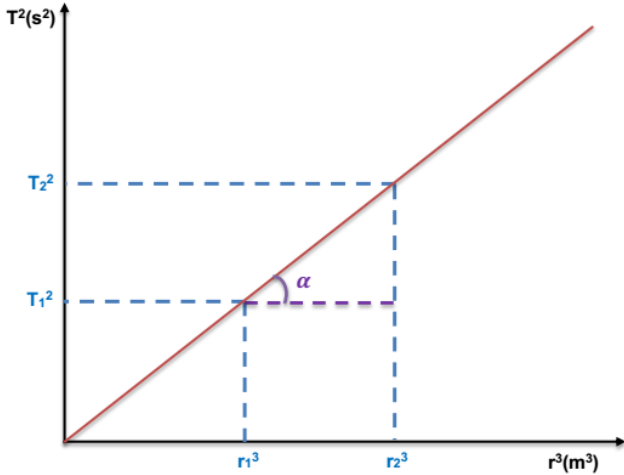
$$\sum \vec{F}_{ext} = m \cdot \vec{a} \Rightarrow \vec{F}_{T/S} = m_s \cdot \vec{a}$$

$$F_{T/S} = m_s \cdot a \text{ بالإسقاط على المحور (Z'Z) نجد:}$$

$$G \cdot \frac{M_T \cdot m_s}{r^2} = m_s \cdot a \text{ بالتعويض بقانون الجذب العام نجد:}$$

$$\Rightarrow a = G \cdot \frac{M_T}{r^2}$$

$$a = G \cdot \frac{M_T}{(R_T + h)^2} \text{ بتعويض } r = R_T + h \text{ نجد:}$$

7. المنحنى البياني $T^2 = f(r^3)$ 

■ المعادلة الرياضية:

المنحنى عبارة عن خط مستقيم يمر من المبدأ معادلته: $Y = a \cdot X$ ■ المعادلة الفيزيائية: $T^2 = K \cdot r^3$ ■ الميل: $a = K = \frac{T_2^2 - T_1^2}{r_2^3 - r_1^3}$

■ استنتاج كتلة الشمس:

$$K = \frac{4 \cdot \pi^2}{G \cdot M_S} \Rightarrow M_S = \frac{4 \cdot \pi^2}{G \cdot K}$$

4. ايجاد السرعة المدارية للقمر الاصطناعي v

■ بتطبيق القانون الثاني لنيوتن

$$\sum \vec{F}_{ext} = m \cdot \vec{a} \Rightarrow \vec{F}_{T/S} = m_s \cdot \vec{a}_N$$

$$\Rightarrow G \cdot \frac{M_T \cdot m_s}{r^2} \cdot \vec{u} = m_s \cdot \frac{v^2}{r} \cdot \vec{u}$$

$$\text{بالإسقاط على المحور (OZ) نجد:}$$

$$G \cdot \frac{M_T \cdot m_s}{r^2} = m_s \cdot \frac{v^2}{r} \Rightarrow v = \sqrt{G \cdot \frac{M_T}{r}}$$

$$v = \sqrt{G \cdot \frac{M_S}{r}} \text{ استنتاج السرعة المدارية للكوكب}$$